

## activity\_main.xml

```
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent" >

    <Button
        android:id="@+id/returnButton"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_centerHorizontal="true"
        android:layout_centerVertical="true"
        android:text="돌아가기" />

    <TextView
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_margin="20dp"
        android:layout_below="@+id/returnButton"
        android:layout_centerHorizontal="true"
        android:text="이 버튼을 누르거나 BACK 키를 누르면 메인액티비티로 돌아갑니다."
        android:textSize="16dp"/>

</RelativeLayout>
```

## another.xml

```
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent" >

    <Button
        android:id="@+id/returnButton"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_centerHorizontal="true"
        android:layout_centerVertical="true"
        android:text="돌아가기" />

    <TextView
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_margin="20dp"
        android:layout_below="@+id/returnButton"
        android:layout_centerHorizontal="true"
        android:text="이 버튼을 누르거나 BACK 키를 누르면 메인액티비티로 돌아갑니다."
        android:textSize="16dp"/>

</RelativeLayout>
```

## MainActivity.java

```
package org.androidtown.event.keyevent;

import android.app.Activity;
import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.view.Menu;
import android.view.View;
import android.view.View.OnClickListener;
import android.widget.Button;
import android.widget.Toast;

/**
 * 버튼을 누르면 다른 액티비티를 띄워주고 그 액티비티에서 BACK 키를 눌렀을 때 돌아오는
```

방법을 알 수 있는 프로젝트

```
*
* @author Mike
*
*/
public class MainActivity extends Activity {

    /**
     * 다른 액티비티를 띄우기 위해 정의한 요청 코드
     */
    public static final int REQUEST_CODE_ANOTHER = 1001;

    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        // 버튼 클릭 이벤트 처리
        Button startButton = (Button) findViewById(R.id.startButton);
        startButton.setOnClickListener(new OnClickListener() {
            public void onClick(View v) {
                // 다른 액티비티 띄우기
                Intent intent = new Intent(getBaseContext(),
                AnotherActivity.class);
                startActivityForResult(intent,
                REQUEST_CODE_ANOTHER);
            }
        });

        // 버튼 배경색을 빨간색으로 변경
        startButton.setBackgroundColor(0xffff0000);

        // 버튼 글자를 하얀색으로 변경
        startButton.setTextColor(0xffffffff);
    }

    /**
     * 다른 액티비티에서 응답을 받았을 때 처리
     */
    protected void onActivityResult(int requestCode, int resultCode, Intent data) {
        super.onActivityResult(requestCode, resultCode, data);

        if (requestCode == REQUEST_CODE_ANOTHER) {
            Toast toast = Toast.makeText(getBaseContext(), "onActivityResult
            called with code : " + resultCode, Toast.LENGTH_LONG);
            toast.show();

            if (resultCode == Activity.RESULT_OK) {
                String name = data.getExtras().getString("name");
                toast = Toast.makeText(getBaseContext(), "다른
                액티비티에서 전달받은 이름 : " + name, Toast.LENGTH_LONG);
                toast.show();
            }
        }
    }

    @Override
    public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
        // Inflate the menu: this adds items to the action bar if it is present.
        getMenuInflater().inflate(R.menu.main, menu);
        return true;
    }
}
```

## AnotherActivity.java

```
package org.androidtown.event.keyevent;

import android.app.Activity;
import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.view.KeyEvent;
import android.view.View;
import android.view.View.OnClickListener;
import android.widget.Button;

/**
 * BACK 키를 눌렀을 때 발생하는 키 이벤트를 처리하는 방법을 알 수 있는 액티비티
 *
 * @author Mike
 *
 */
public class AnotherActivity extends Activity {

    /**
     * 다른 액티비티를 띄우기 위해 정의한 요청 코드
     */
    public static final int REQUEST_CODE_ANOTHER = 1001;

    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.another);

        // 버튼을 눌렀을 때 메인 액티비티로 돌아갈 수 있도록 메소드 호출
        Button returnButton = (Button) findViewById(R.id.returnButton);
        returnButton.setOnClickListener(new OnClickListener() {
            public void onClick(View v) {
                close();
            }
        });
    }

    /**
     * BACK 키를 눌렀을 때 이 액티비티를 닫고 돌아갈 수 있도록 메소드 호출
     */
    public boolean onKeyDown(int keyCode, KeyEvent event) {
        if(keyCode == KeyEvent.KEYCODE_BACK) {
            close();

            return true;
        }

        return false;
    }

    /**
     * 메인 액티비티로 돌아가도록 하는 메소드 정의
     */
    private void close() {
        // 결과값을 전달하기 위한 인텐트 객체 만들기
        Intent resultIntent = new Intent();
        resultIntent.putExtra("name", "mike");

        // 결과값 전달
        setResult(Activity.RESULT_OK, resultIntent);

        // 이 액티비티 없애기
        finish();
    }
}
```