

소프트웨어시스템 실습

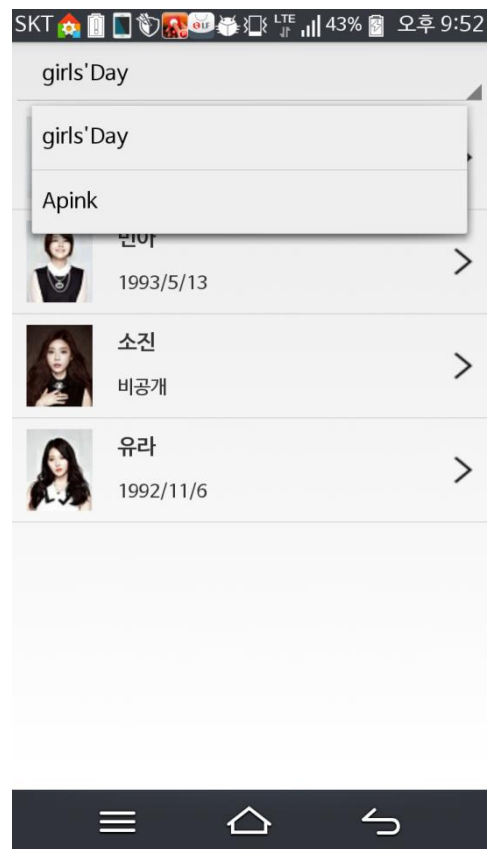
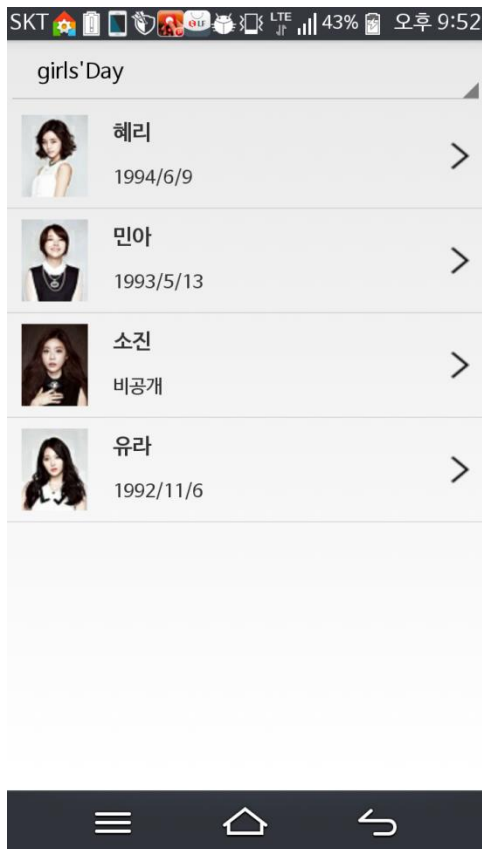
2014년 11월 11일 수요일 과제 공지

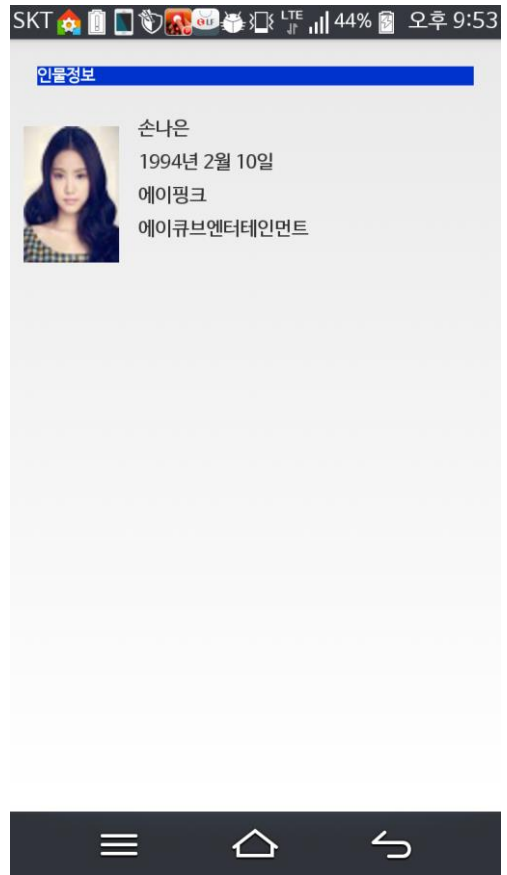
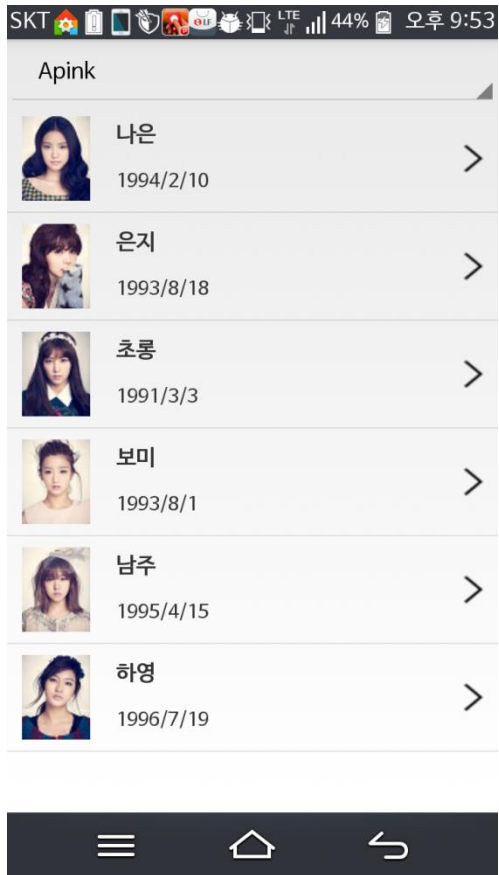
Ch4. 선택 위젯의 사용과 커스텀뷰 만들기

리스트 뷰, 스피너

1. 스피너 선택 시 아래와 같은 형태로 리스트에 아이템이 표시되도록 구현할 것
2. 리스트의 항목 선택 시 리스트뷰가 갱신되도록 구현할 것
3. 리스트뷰의 항목 선택 시 새로운 액티비티로 전환하고 전환 시 선택한 셀의 정보도 함께 전달하도록 구현할 것
4. 이전 액티비티에서 전달받은 데이터를 활용하여 인물의 상세정보를 보여주는 액티비티를 구현할 것

예시)





제출 : 11월 18일까지